

**«Информатика и информационные и коммуникационные технологии в профессиональной деятельности»  
специальности 44.02.01 «Дошкольное образование»  
2,6 курс, 24,24(9), 64 (1,2, 3) группы  
преподаватель – Герасимова О.Н.**

**Тема 4.1. Организация процесса обучения с использованием ИКТ**

**Практическая работа № 4.1.2. Составление физкультминуток с использованием ИКТ**

*Цель работы:* научиться использовать ИКТ в учебном процессе

*Оборудование, приборы, аппаратура, материалы:* персональный компьютер с выходом в Интернет.

*Задание.* Составьте физкультминутки для детей старшей группы ДОО.

Для выполнения задания используйте интернет:

<http://nsportal.ru/nachalnaya-shkola/matematika/2010/07/11/fizkultminutki-na-urokakh-matematiki>

[http://www.superinf.ru/view\\_article.php?id=267](http://www.superinf.ru/view_article.php?id=267)

<http://ped-kopilka.ru/blogs/sidorovazoya55-sidorovazoya55/fizkultminutka-chto-yeto-znachenie-fizkultminutki-dlja-zdorovja-detei.html>

<http://podsnezhniksad.ucoz.com/index/fizkultminutki/0-561>

<http://ejka.ru/blog/stihi/599.html>

<http://www.resobr.ru/materials/44/39355/>

и программы MS Power Point, Movie Maker

**Теоретические сведения**

Входящая в состав операционной системы Windows программа Windows Movie Maker, простой редактор цифрового видео. Между тем, простота не всегда является недостатком программы, скорее, наоборот. Возможности создания титров и надписей с различными эффектами анимации. Кроме того, в Windows Movie Maker удобно организован процесс добавления в слайд-шоу эффектов и переходов.

Алгоритм работы по созданию слайд-шоу на примере ОС Windows XP.

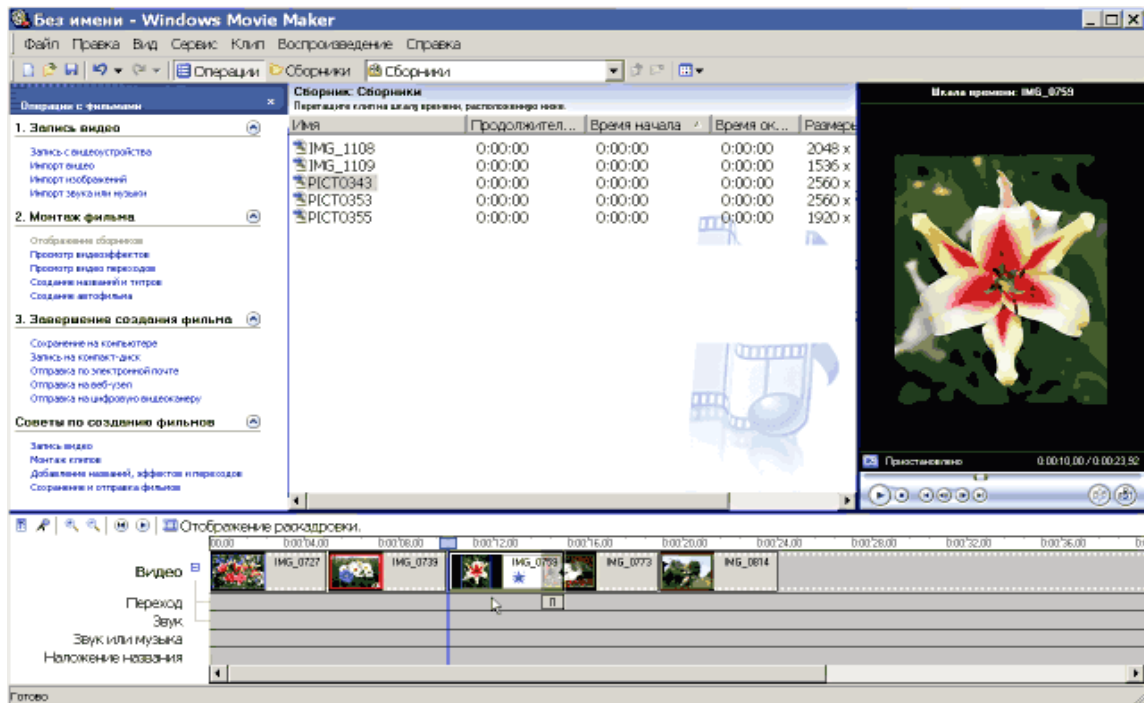


Рис.1. Рабочее окно программы Windows Movie Maker

1. После запуска программы (Пуск - Программы - Windows Movie Maker) в левой части рабочего окна (рис.1) выводится перечень основных операций по созданию проекта.

2. Выбираем команду слева в окне Импорт изображений и обычным путем добавляем в проект снимки с вашими фотографиями (это м.б. фото с флешки или из папки с рабочего стола). Импортируемые кадры отображаются в окне проекта (Сборники).

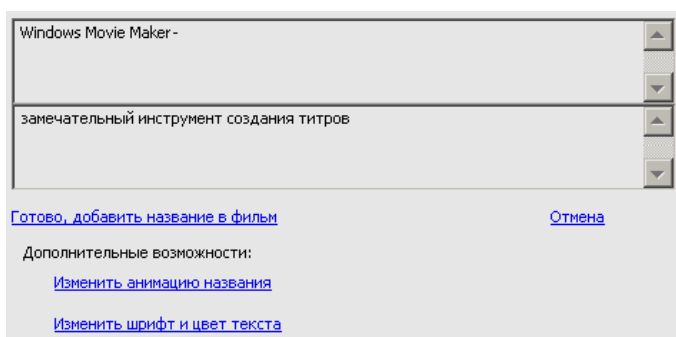
3. Затем просто перетаскиваем их на шкалу времени или отмечаем правым щелчком мыши и выбираем Добавить на шкалу времени.

Программа допускает два режима просмотра проекта: в виде обычной шкалы времени с бегунком и линейкой или в виде раскадровки. Первый режим используется для компоновки слайд-шоу, добавления видеоэффектов и звуковых комментариев, а второй удобен для добавления переходов. Переключение режимов осуществляется кнопкой с изображением пленки и надписи в левом верхнем углу шкалы или комбинацией Ctrl+T.

4. Для добавления видеоэффектов и переходов выбираем соответствующий пункт в меню Монтаж фильма. Все эффекты представлены наглядно небольшими миниатюрами, выбранный эффект или переход можно сразу просмотреть в окне монитора, а для добавления в слайд-шоу просто перетащить на нужный кадр. Длительность перехода можно менять перетаскиванием левой кнопкой мыши один слайд на другой. При этом по умолчанию используется переход растворением. Под шкалой времени расположена шкала переходов, на которой выводится название перехода, а при наведении мыши его длительность.

5. Для добавления музыкального сопровождения выбираем пункт Импорт звука или музыки в окне операций с фильмом, а затем перетаскиваем файлы в нужное место шкалы времени на дорожку Звук или музыка. Не забудьте установить плавное нарастание в начале и затухание в конце аудиоклипа. Для этого щелкните правой кнопкой на звуковой дорожке и установите галки против пунктов Появление и Исчезание. Здесь же можно отрегулировать и громкость воспроизведения звука.

6. Создание названий и титров. Выбираем соответствующий пункт в разделе Монтаж фильма. Нам

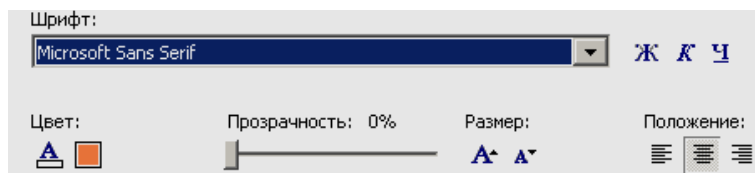


предлагается выбрать место надписи в клипе: в начале, в конце, перед выбранным кадром, после него или непосредственно на нем. Определяемся и кликаем по нужному пункту. Появляется рамка ввода надписей - рис.2.

Рис.2. Ввод надписей и титров слайд-шоу в программе Windows Movie Maker

Надпись, введенная в верхнем окне - основная, она будет выводиться более крупным шрифтом, а введенная в нижнем окне - мелким.

Для полноты картины воспользуйтесь инструментом



Изменить шрифт и цвет текста. Кроме обычных

параметров, здесь можно изменить и прозрачность надписи, что необходимо, если она располагается непосредственно на слайде (рис.3).

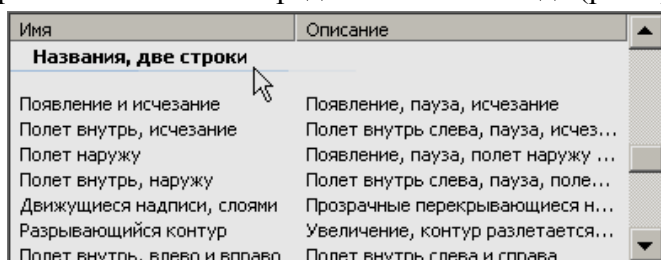


Рис.4. Выбор эффектов фотокалендаря

Далее выбираем пункт Изменить анимацию названия и просматриваем предлагаемые эффекты (рис.4). Если вы хотите применить эффекты к обеим частям введенного текста, выбирайте раздел Названия, две строки. Каких только эффектов не предлагает программа:

закручивание и раскручивание, свитки, имитация газетных заголовков, спортивное табло и т.д. В общем, смотрите и любуйтесь.

Когда вы наглядитесь на предлагаемое видеошоу титров и определитесь с понравившимся вам вариантом, не забудьте нажать Готово, добавить название в фильм.

Завершающий этап работы в Windows Movie Maker - сохранение слайд-шоу. Выбираете нужный пункт в разделе Завершение создания фильма, и далее простой мастер сохранения фильма подскажет необходимые действия.

#### Отчет должен содержать:

1. Название работы.
2. Цель работы.
3. Задание и его решение в электронном варианте.

#### Литература

1. Информатика и ИКТ: учебник для начального и среднего профессионального образования. Цветкова Н.С., Великович Л.С. – Академия, 2011 г.
2. Информатика и ИКТ. Практикум для профессий и специальностей технического и социально-экономического профилей. Н. Е. Астафьева, С. А. Гаврилова, под ред. М.С. Цветковой, Академия, 2012г.
3. Информатика и ИКТ. Базовый уровень: учебник для 10-11 кл. / И.Г.Семакин, Е.К.Хеннер. – 4 изд., испр. – М. – Бином. Лаборатория знаний, 2008г. – 246 с.: ил.
4. Информатика и ИКТ. Базовый уровень: практикум для 10-11 кл. / И.Г.Семакин, Е.К.Хеннер. – 4 изд., испр. – М. – Бином. Лаборатория знаний, 2008г.
5. Информатика и ИКТ. 10 кл. Базовый уровень под ред. Н.В.Макаровой – Спб – Лидер, 2010г.

6. Информатика и ИКТ. 11 кл. Базовый уровень под ред. Н.В.Макаровой – Спб – Лидер, 2010г.
7. Энциклопедия школьной информатики / под ред. И.Г.Семакина. – М.: Бином. Лаборатория знаний, 2011г.
8. <http://2ip.ru/>;
9. <http://www.ip-ping.ru/>;
10. <http://ru.smart-ip.net/>