

**«Информатика и информационные и коммуникационные технологии в профессиональной деятельности»
специальности 44.02.01 «Дошкольное образование»
2,6 курс, 24,24(9), 64 (1,2, 3) группы
преподаватель – Герасимова О.Н.
Тема1.3. Коммуникационные технологии**

Практическая работа № 1.3.2 Создание сайта ДОО с помощью языка гипертекстовой разметки документов

Цель работы: выработать практические навыки создания WEB-страниц с использованием языка HTML.

Оборудование, приборы, аппаратура, материалы: персональный компьютер с выходом в Интернет.

Задание 1. Создание простейшей Веб-страницы. Откройте редактор "Блокнот". Напечатайте основные теги:

```
<HTML>
```

```
<HEAD>
```

```
<TITLE>Мой первый сайт</TITLE>
```

```
</HEAD>
```

```
<BODY> Ура! Здравствуйтесь! Я программист!!
```

```
</BODY>
```

```
</HTML>
```

Сохраните документ с расширением *.html.

Создайте веб-страницу с оформленным фоном (для создания фона скопируйте картинку в свою папку, картинку для фона используйте неярких оттенков) и текстом.

HTML-код будет выглядеть следующим образом:

<HTML>

<BODY BACKGROUND="рисунок.jpg" BGCOLOR="gray" TEXT="black" LEFTMARGIN="40" MARGINWIDTH="40">

Текст документа (5-6 предложений из детского стихотворения).

</BODY>

</HTML>

Сохраните документ с расширением *.html.

Самостоятельно создайте веб-страницу с другим фоном и цветом текста (5-6 строчек детских стихов).

Задание 2. На базе первой простейшей Веб-страницы создайте текстовый документ, имеющий следующее оформление:

Дошкольное образование (заголовок 1)

Журналы (заголовок 2)

Дошкольное воспитание, Современное дошкольное образование (размер - 2, цвет синий, шрифт Arial)

Издательства (заголовок 2)

Первое сентября. Эксмо. Учитель

<body>

<h1> Дошкольное образование </h1>

<h2> Журналы </h2>

<P> Дошкольное воспитание, Современное дошкольное образование

<h2> Издательства </h2>

```
<p> <b> Первое сентября </b> <i> Эксмо </i> <U> Учитель </U>  
</body>
```

Задание 3. Создайте два документа в программе Блокнот, на основе которого можно сделать Веб-страницу с рисунками.

В свою папку скопируйте три картинки переименуйте их соответственно рисунок1.jpg, рисунок2.jpg, анимация.gif. (расширения должны соответствовать вашим изображениям). Рисунок1.jpg будет использован в качестве фона страницы, поэтому выбирайте рисунки неяркий.

На основе первого документа сделайте страницу, содержащую изображения. Код для разметки Веб-страницы будет следующим:

```
<html>  
<head>  
<title> Фон </title>  
</head >  
<body background= «рисунок1.jpg»/>  
<img src=«рисунок2.jpg»/>  
<img src= «анимация.gif»/>  
</body>  
</html>
```

Сохраните этот документ под именем рисунки.html

Второй документ должен содержать ссылку на doc1.html документ. Код тела веб-страницы должен иметь вид:

```
<body>  
<A href= «рисунки.html»> Мой документ</A>  
</body>
```

Задание 4. Самостоятельно постройте две Веб-страницы. Первая Веб-страница должна содержать 5-6 предложений, касающихся темы дошкольного образования, 1 картинку, 1 анимацию. Текст должен располагаться по центру документа. Вторая – гиперссылку на первый документ.

Задание 5. Создайте документ в программе Блокнот, на основе которого можно сделать Веб-страницу. Отобразите следующий список:

- сканеры для ввода текстов и иллюстраций
 1. листовые сканеры
 2. ручные сканеры
 3. планшетные сканеры
- специальные типы сканеров
 1. барабанные сканеры
 2. сканеры форм
 3. штрих-сканеры

HTML- код для этой страницы выглядит следующим образом:

```
<ul>
```

```
<li> сканеры для ввода текстов и иллюстраций
<ol> <li> листовые сканеры
<li> ручные сканеры
<li> планшетные сканеры
</ol>
<li>специальные типы сканеров
<ol> <li> барабанные сканеры
<li> сканеры форм
<li> штрих-сканеры
</ol>
</li>
```

Сохраните документ под именем spisok.html

В теле этой же Веб-страницы постройте следующую таблицу:

Монитор	Клавиатура
Мышь	Системный блок

Данная таблица реализуется следующим кодом:

```
<TABLE >
<TR><TD>Монитор</TD>
<TD> Клавиатура </TD> </TR>
```

<TR> <TD> Мышь </TD>

<TD> Системный блок </TD> </TR>

</TABLE>

Задание 6. Самостоятельно создайте документ, в состав которого должен войти следующий список:

- Рабочие дни:

1. понедельник

2. вторник

3. среда

4. четверг

5. пятница

- Выходные дни:

1. суббота

2. воскресенье

и таблицу расписания занятий:

Дата	Занятие	Время
15.12.2012	Рисование	с 10.00 – 11.00
16.12.2012	Лепка	с 15.00-16.00

Задание 7. Самостоятельно создайте Веб-страницу «Мой частный детский сад». Веб-страница должна содержать: название «Мой частный детский сад» в цвете, расположение текста посередине; таблицу, состоящую из трех ячеек, столбцы таблицы заполнены текстом, касающимся темы дошкольного образования; для большей привлекательности используйте вставку картинок. Внизу Веб-страницу «Мой частный детский сад» должна быть расположена гиперссылка на источник использованной информации и бегущая строка.

Теоретические сведения

HTML (HyperText Markup Language) – это теговый язык разметки документов. Элементы – это структуры, которые описывают отдельные составляющие HTML-документа. (Табл.4, Табл.5). Элемент состоит из трех частей: начального тега, содержимого и конечного тега. Тег – это специальный текст, заключенный в угловые скобки «< >». Конечный тег имеет то же имя, что начальный тег, но начинается с косой черты «/» (Табл. 2).

Атрибуты элемента определяют его свойства. Значение атрибута может быть заключено в одинарные или двойные кавычки. Порядок следования атрибутов в теге не важен. Атрибут действует от открывающего тега, в котором он задан, до закрывающего, или только внутри тега, если тег не имеет парного. (Табл.3)

Таблица 2. Базисные теги

Базисные теги		
Тип документа	<HTML></HTML>	Начало и конец файла
Имя документа	<TITLE></TITLE>	Должно быть в заголовке

Заголовок	<HEAD></HEAD>	Описание документа
Тело	<BODY></BODY>	Содержимое страницы
Перевод строки	 	Разрыв, перевод строки
Таблица	<TABLE></TABLE>	Таблица

Таблица 3. Атрибуты Веб-страницы

Атрибут	Действие	Значения атрибута
BACKGROUND= «URL»	Фоновая картинка	*.jpg, *.gif, .png. графический файл расположен в одной папке с вашим документом
BGCOLOR= «цвет»	Цвет фона	
TEXT= «color»	Цвет текста	
LEFTMARGIN= «40»	Определяет ширину левого и правого полей документа	Пикселы
MARGINWIDTH= «40»	Определяет ширину верхнего и нижнего полей документа	Пикселы

BORDER	Толщина внешней рамки таблицы	
WIDTH	Ширина таблицы	Пикселы
ALIGN	Выравнивание по горизонтали	

Таблица 4. Таблица цветов HTML

pink	розовый	blue	синий
cyan	оттенок бирюзового	teal	ярко-голубой
orange	оранжевый	gray	серый
brown	коричневый	yellow	желтый
fuchsia	ярко-фиолетовый	olive	оливковый
aqua	бирюзовый	purple	фиолетовый
silver	светло-серый	red	красный
black	черный	green	зеленый

Таблица 5. Форматирование HTML страниц

Заголовки	<H*></H*> * - от 1 до 6	Стандарт определяет 6 уровней заголовков
Конец строки	<TR>	
Начало абзаца	<P>	
Выравнивание	<H* > </H*> *-ALIGN= LEFT CENTER RIGHT	По левому краю, по правому, по центру
Цитата	<BLOCKQUOTE> </BLOCKQUOTE>	Обычно выделяется отступом
Шрифт		
Жирный		
Курсив	<I></I>	
Размер шрифта		От 1 до 7
Цвет шрифта		

		
Вставка изображения		*.jpg, *.gif, .png. графический файл расположен в одной папке с вашим документом

Вставка рисунков. Для размещения рисунков в документе служит одиночный тег , который должен обязательно содержать атрибут SRC=, значение которого составляет адрес файла изображения. Изображение переносится на страницу с сохранением размеров. Нужные размеры рисунка можно задать с помощью атрибутов WIDTH= (ширина) и HEIGHT= (высота). Альтернативный текст – словесное описание изображения задаётся при помощи атрибута ALT=.

Создание гиперссылки. Используются теги <A> и . Текст ссылки помещается между этими тегами. Для того, чтобы указать адрес, на который указывает ссылка, необходим атрибут HREF=. Некоторые гиперссылки могут указывать на определённое место внутри страницы. Для него является обязательным атрибут NAME=. Значением этого атрибута является имя якоря, которое может состоять только из латинских букв и цифр и не должно содержать пробелов. В качестве гиперссылки можно использовать изображения. Для этого теги разметки изображения должны быть помещены между тегами гиперссылок.

Создание нумерованных и маркированных списков. Они создаются примерно одинаковым образом. Список всегда располагается между открывающим и закрывающим тегом списка: и в случае упорядоченного списка; и - в случае неупорядоченного. Внутри списка располагаются его элементы. Их заключают между тегами и .

Создание таблицы. Таблица начинается открывающимся тегом <TABLE> и завершается закрывающимся </TABLE>. Строки таблицы начинаются открывающимся тэгом <TR> и завершаются закрывающимся </TR>, а каждая ячейка таблицы начинается тегом <TD> и завершается </TD>.

Создание бегущей строки

В HTML бегущая строка определяется тегами <marquee> </marquee>.

- Атрибут behavior="" – определяет тип движения текста. При значении alternate текст движется слева направо, достигнув края, меняет направление. При значении scroll бегущая строка, достигнув края, появляется с противоположной стороны. При значении slide бегущая строка останавливается у противоположного края страницы.
- Атрибут direction="" – определяет направление движения текста. Значение down определяет движение текста вниз. Значение up определяет движение текста вверх. При значении left бегущая строка движется справа налево. При right – слева направо.

Пример бегущей строчки текста:

```
<title>Бегущая строка в HTML</title>
</head>
<body>
<marquee behavior="alternate" direction="right">Бегущая строка</marquee>
```

Цвет текста: Бегущая строка.

Еще пример:

```
<title>Бегущая строка в HTML</title>  
</head>  
<body>  
<marquee behavior="scroll" direction="left">Бегущая строка</marquee>
```

Таким же образом может **перемещаться изображение**:

```
<marquee behavior="scroll" direction="right">   
</marquee>
```

Создание сайта ДОО (пример)

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">
<HTML>
< HEAD>
< TITLE> Учебный сайт</TITLE>
< META http-equiv="Content-Type" content="text/html" charset="windows-1251">
< META content="follow", all name="robots">
< META name="keywords" content="Фотографии, бурых, медведей">
< META name="description" content="Фотографии бурых медведей">
< META name="title" content="Учебный сайт">
< /HEAD>

<BODY bgcolor=AAAA99 text=green >

< BR> <BR>
< H1> <center> Учебный сайт</center> </H1>
< BR> <BR> <BR>

< TABLE bgcolor=white border=2 width=900 align=center>

< TR width=300 height=120>
< TD align=left> Я - совсем крутой программист</TD>
< TD align=center> <A href="doc/2.html"> Переход на вторую страницу моего сайта</A> </TD>
< TD align=right> <A href="http://mail.ru"> Электронная почта России</A> </TD>
```

```
< /TR>
< TR>
< TD> <IMG src="doc/2.JPG" width=300 height=250> </TD>
< TD> <A href="doc/4.JPG"> <IMG src="doc/3.JPG" width=300 height=250> </A> </TD>
< TD> <A href="http://novosibirsk.cc"> <IMG src="doc/5.JPG" width=300 height=250> </A> </TD>
< /TR>
< TR width=300 height=120>
< TD colspan=2 align=center> <A href="doc/6.MP3" > <FONT size=7> Музыка на все времена</FONT> </A> </TD>
< TD align=right valign=bottom> Наш адрес: <A href="mailto: de6729@mail.ru"> de6729@mail.ru</A> </TD>
< /TR>
< /TABLE>
< /BODY>
< /HTML>
```

Описание HTML-кода

Для удобного изучения код изображен цветным.

Первые 2 строки зелёного цвета - это служебная информация по международной стандартизации.

Красным цветом обозначены теги.

Тег (tag - указатель, метка) - это код, идентифицирующий определённый элемент документа, например: заголовок, ссылку, таблицу. Теги заключаются в угловые скобки <>.

Большинство тегов являются парными, то есть для каждого начального тега <Имя> есть конечный тег </Имя>, в котором к имени тега добавляется косая черта "/" (слеш).

Самый первый тег в коде <HTML>, а самый последний </HTML>.

Они обозначают границы HTML-документа.

Следующий тег <HEAD>, и на 11 строчке </HEAD>.

Элемент HEAD обозначает заголовочную часть,

и предоставляет браузеру общую информацию о HTML-файле.

В контейнер HEAD вложен элемент **TITLE (5 строка) - название WEB-страницы.**

Сюда ещё вложен элемент **META**. Он предназначен для поисковых роботов.

Когда поисковый робот обнаружит ваш новый сайт в Интернете, он просмотрит содержимое тегов <META>

и включит указанные вами ключевые слова (чёрного цвета) в свою базу данных.

После заголовочной части идёт тег **<BODY>**, и второй снизу конечный тег **</BODY>**.

Всё, что находится между этими тегами, является телом документа.

Тег **<BODY>** дополнен атрибутами (синего цвета):

bgsolor (цвет фона всего документа), **text** (цвет текста всего документа).

Атрибут пишется после названия тега через пробел, и заканчивается перед закрывающей угловой скобкой.

Если атрибутов несколько, то они между собой отделяются пробелами.

Атрибутам мы задали соответствующее значение (чёрного цвета).

Цвет можно задавать двумя способами: цифрами или английскими словами.

В цифровом варианте надо использовать 6 знаков: все цифры от 0 до 9 и буквы A, B, C, D, E, F.

Вот некоторые цвета: 000000 (чёрный), FFFFFFFF (белый), FF0000 (красный), 00FF00 (зелёный), 0000FF (синий).

Кстати, отсюда пошёл термин "цифровая фотография" - Там каждый пиксель на снимке задан такими вот числами.

Пиксель - это минимальный адресуемый элемент экранного изображения.

Следующий видим тег **
** (**разрыв или перевод строки**), то же самое, что клавиша Enter при печати.

Этот тег одиночный, конечный тег со слешем ему не требуется.

Если хотим сделать отступ на несколько строк, пишем например **

**.

Ниже идёт тег **<H1>** (**заголовок первого уровня**).

Всего бывает 6 уровней: H1 -самый крупный и H6 -самый мелкий.

Внутри H1 ещё находится элемент **center** (выравнивание по центру окна).

Также бывают left (выравнивание по левой стороне) и right (выравнивание по правой стороне).

И уже внутри элемента мы видим сам текст заголовка (чёрного цвета).

Ниже идёт самая громоздкая конструкция - **TABLE** (**таблица**)

с атрибутами **bgsolor** (цвет фона таблицы), **border** (толщина внешней рамки),

width (ширина таблицы в пикселях), **align** (выравнивание по горизонтали).

Теги самой таблицы: **<TABLE> </TABLE>**.

- В ней создали 3 строки: **<TR> </TR> <TR> </TR> <TR> </TR>**.

- В первой строке создали 3 ячейки: **<TD> </TD> <TD> </TD> <TD> </TD>**.

Во второй - тоже 3, в третьей - 2 ячейки. Всё делаем на своё усмотрение.


```
< TABLE>
< TR>
< TD></TD>
< TD></TD>
< TD></TD>
< /TR>
< TR>
< TD></TD>
< TD></TD>
< TD></TD>
< /TR>
< TR>
< TD></TD>
< TD></TD>
< /TR>
< /TABLE>
```

Теперь теги дополняем атрибутами.

Здесь появятся **новые атрибуты**: <TR width (ширина ячеек данной строки), height (высота)>;

colspan=2 (объединение двух соседних ячеек);

valign (выравнивание содержимого по вертикали),

top (выравнивание по верхнему краю), bottom (по нижнему), middle (центрирование).

```
< TABLE bgcolor=white border=2 width=900 align=center>
```

```
< TR width=300 height=120>
```

```
< TD align=left> </TD>
```

```
< TD align=center> </TD>
```

```
< TD align=right> </TD>
```

```
< /TR>
```

```
< TR>
```

```
< TD> </TD>
<TD> </TD>
< TD> </TD>
< /TR>
< TR width=300 height=120>
< TD colspan=2 align=center> </TD>
< TD align=right valign=bottom> </TD>
< /TR>
< /TABLE>
```

И уже потом заполняем каждую ячейку: вписываем код между тегами <TD> и </TD>.

После тега <TABLE> со своими атрибутами идет тег первой строки <TR>.

Ниже - тег первой ячейки <TD> с атрибутом выравнивания по левому краю.

A в качестве содержимого этой ячейки выступает обычный текст.

Переходим в следующую, вторую ячейку. Здесь познакомимся **со ссылкой**.

Схема ссылки выглядит так:

```
< A href="адрес перехода"> Текст ссылки </A>
```

В нашем случае "Переход на вторую страницу моего сайта" - это текст ссылки, а "doc/2.html" - адрес перехода.

Когда пользователь наводит курсор мыши на текст ссылки - курсор принимает вид руки.

А если щёлкнуть левой кнопкой мыши по тексту ссылки, то срабатывает адрес перехода.

То есть перед нами открывается страница, которая записана в адресе перехода.

В нашем случае будет doc/2.html. (doc - название папки, 2.html - имя файла).

Сайт очень редко состоит из одной страницы, их всегда несколько,

и пользователь должен иметь возможность переходить от одной страницы к другой.

3 ячейка 1 строка нашей таблицы.

Здесь тоже ссылка. Но посмотрите на адрес перехода: <http://mail.ru>.

Это адрес всем известного почтового сервиса.

А каким боком он связан с нашим сайтом? Он - никаким, а мы его через ссылку к себе привязали!

2 строка, 1 ячейка.

Элемент **IMG** (вставка изображения) с атрибутами width (ширина) и height (высота).

Схема выглядит так:

В нашем примере источником является графический файл 2.JPG, который находится в папке doc.

2 ячейка. Здесь опять встречается ссылка. Только вместо текста ссылки стоит изображение 3.JPG.

А в качестве адреса перехода - тоже изображение 4.JPG.

4.JPG - это фотография, а 3.JPG - её уменьшенная копия

3 ячейка. Графическая ссылка на URL-адрес (адрес какого-либо сайта, размещённого в Интернете).

3 строка, 1 ячейка. Атрибут colspan=2 (объединение двух ячеек). Ссылка на музыкальный файл 6.MP3.

Кроме того, здесь текст ссылки заключён в элемент FONT (свойства шрифта).

Для него предусмотрены атрибуты: size (размер шрифта от 1 до 7), color (цвет шрифта),

face (гарнитура шрифта, face=Arial).

И последняя ячейка. Ссылка на адрес электронной почты.

Удобно тем, что при нажатии пользователем на эту ссылку на его компьютере

автоматически запускается почтовая программа, и в поле "Кому" вводится нужный адрес сам.

Типичные ошибки при вставке изображений

Первая ошибка

```
<img scr="image.jpg" alt="Картинка" />
```

Тот, кто уже хорошо знает **HTML**, мгновенно найдёт в данном коде ошибку. А ошибка здесь синтаксическая, так как атрибута "scr" не существует, а правильно писать "src". Ошибка очень распространена, поэтому я решил её поставить первой.

Вторая ошибка

```

```

Здесь никаких ошибок в коде не имеется, однако, если копнуть глубже, то название картинки, скорее всего, указано неправильно. Очень часто в ОС отключён показ расширений файлов, как следствие, **image.jpg** - это только имя файла, без расширения. Для решения проблемы надо **включить показ расширений файлов в свойстве папок**, далее увидеть, что файл называется, например, так: **"image.jpg.png"**, и это имя прописать в **src**.

Третья ошибка

```

```

Снова код правильный, однако, картинка всё равно не отображается. Если не помог предыдущий пункт, то, скорее всего, **в браузере просто отключён показ картинок**. Включите показ картинок в браузере, и Ваше изображение должно будет появиться.

Четвёртая ошибка

```

```

Очень часто ошибка состоит в том, что **путь написан с ошибкой**. А этот путь они просто откуда-то сдирают (с моего сайта, с книг, с моих курсов или ещё откуда-нибудь), не подумав о том, что это только путь, а не сама картинка. И по нему должна находиться само изображение. В большинстве случаев, её и близко нет. Иногда картинка имеется, но путь написан неправильно. Здесь надо просто **уметь писать относительные пути**. Начинается всё от каталога, в котором находится данная страница, далее пишем каталог, в котором находится картинка, а затем через слеш пишем название картинки. Если есть ещё один каталог на пути к картинке, то пишем и его (например, так: **"images/photo/user1.jpg"**). Если сама страница находится во внутреннем каталоге, также как и картинка, то нужно использовать **"../"** (например, так: **"../images/image.jpg"**). Всё просто, но вот возникают почему-то проблемы.